

ЛОТО

МЕШОК ПОДАРКОВ



Сканируйте QR-код
или ищите видеоправила
на YouTube #космоправила
#лотомешокподарков

Правила игры

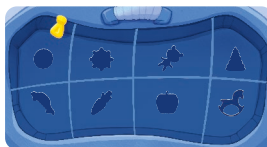
ОБ ИГРЕ

Вы с нетерпением ждали появления Деда Мороза в небе — и вот он летит в своих санях прямо над вами! Но что это с его мешком? Кажется, в нём дырка, из которой сыплются подарки! Ловите их скорее!

Каждый ход вы на ощупь вытаскиваете случайный подарок из мешочка. Все, у кого есть такой подарок на планшете, закрывают его жетоном. Побеждает тот, кто первым закроет все клетки своего планшета!

СОСТАВ

- 4 планшета игроков



- 18 жетонов игрушек



- 32 жетона подарков — по 8 штук четырёх цветов



- Мешочек для жетонов



- Правила, которые вы держите в руках



ПОДГОТОВКА

- 1 Каждый игрок берёт себе любой планшет и 8 жетонов подарков того же цвета. Лишние планшеты и жетоны уберите в коробку, они вам не понадобятся.
- 2 Положите в мешок жетоны игрушек, изображённые на планшетах, участвующих в игре. Потрясите мешок, чтобы жетоны внутри перемешались.

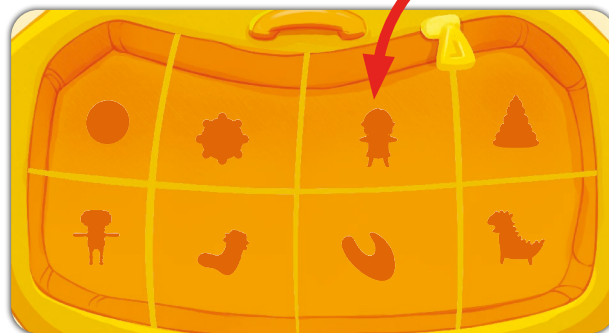


Вы готовы играть! Отдайте мешочек самому младшему игроку — он будет первым тянуть подарок.

ХОД ИГРЫ

- 1 В свой ход не глядя вытяните из мешочка случайный жетон игрушки (смотреть в мешочек нельзя, но можно попробовать на ощупь найти нужный вам жетон игрушки).
- 2 Покажите всем игрокам, какой жетон вы вытянули. Каждый игрок, включая вас, смотрит, есть ли символ этой игрушки на его планшете. Если есть, игрок накрывает этот символ жетоном подарка.

Например, Яна вытащила куклу. У Ильи есть силуэт куклы на планшете, и он накрывает его своим жетоном.



- 3 Когда все игроки проверят планшеты, уберите игрушку в коробку и передайте мешочек следующему игроку — теперь он тянет жетон из мешочка.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДА

Побеждает тот, кто первым закроет жетонами все символы игрушек на своём планшете.



НАД ИГРОЙ РАБОТАЛИ

Авторы игры: Максим Половцев, Анна Половцева.

Художник: Кристина Плазун.

Проект-менеджер: Анна Ларионова.

Главный редактор: Максим Верещагин.

Арт-директор: Виктор Забурдаев.

Дизайнер: Любовь Савельева, Юлия Шубова.

Корректор: Екатерина Тупицына,
корректорское бюро «Ёлки-палки».

Продакшен-менеджер: Андрей Незнамов.

Директор по производству: Сергей Морозов.

УСЛОЖНЁННЫЙ РЕЖИМ ИГРЫ

Если вы хотите сделать игру сложнее, попробуйте возвращать в мешочек вытащенные жетоны игрушек вместо того, чтобы убирать их в коробку.

Директор по продажам: Дмитрий Калмыков.

Директор по маркетингу: Владимир Эделев.

Генеральный директор: Михаил Пахомов.

Игру тестировали: Илья Зенкин, Марк Шалфеев,
Мирон Кузнецов, Тихон Половцев, Яна Бельчикова.

