

Когда заканчивается игра?

Игра заканчивается, как только каждый из игроков дважды успеет побывать в роли ведущего. Если несколько игроков набрали равное количество очков, можете сыграть дополнительный круг. Но если вам очень понравилось, то можете играть, пока не закончатся карты с утверждениями.



Автор игры: SandboxGames (Арам Замзам)

Проект-менеджер: Мария Ермилова

Дизайнеры: OWL Agency (Ярослава Якубец, Евгений Сарнецкий)

Продакшен-менеджеры: Андрей Незнамов и Сергей Морозов

Копирайтеры: Марина Сардан и Екатерина Вьюнник

Корректоры: корректорское бюро «Ёлки-палки»

Главный редактор: Максим Верещагин

Арт-директор: Маша Коварт


Руководитель маркетинга: Владимир Эделев

Директор по развитию: Дмитрий Калмыков

Генеральный директор: Михаил Пахомов

Благодарим за участие в разработке игры: Анну Ларионову и Басанга Бордаева

www.cosmodrome.games

 /cosmodrome.games
#cosmodromegames



ДЕТЕКТОР ПРАВДЫ ПРОТИВ ВСЕХ

Как хорошо окружающие знают нас?

Ещё более интригующий «Детектор Правды»: узнайте мнение окружающих о вас! В этой игре вы будете зачитывать провокационные (и не очень) утверждения о себе, а другие игроки попытаются угадать, правда это или нет.

Внимание! Мы всё ещё не рекомендуем играть с детьми в эту игру.

18+



FOREVER ALONE

Состав игры

- 1 40 карт с утверждениями, по 6 на каждой карте;
- 2 1 карта догадки ведущего (на ней написано: «Большинство считает правдой» и «Большинство считает ложью»);
- 3 40 жетонов голосования (по 20 шт. жетонов «Правда» (✓) и «Ложь» (✗));
- 4 мешок для жетонов;
- 5 коробка для хранения игры;
- 6 правила игры, которые вы держите в руках.

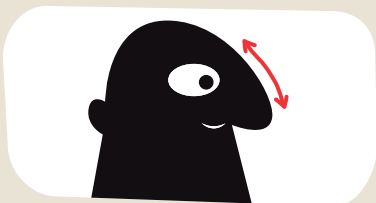


Подготовка к игре

- 1 Тщательно перемешайте колоду карт и положите вместе с мешком в центре стола.
- 2 Все игроки берут равное количество жетонов «Правда» (✓) и «Ложь» (✗) (минимум по 2 жетона каждого вида при игре до 10 человек) и кладут их рядом с собой рубашкой вверх.
- 3 Выберите сторону карт для игры: сторона с символом #\$\$\$ в верхнем правом углу содержит провокационные утверждения, а другая сторона карт более нейтральная. Вы можете договориться, на какой стороне играть, или оставить этот выбор каждому игроку. Если вы играете в новой компании и пока мало знаете друг друга, то рекомендуем играть нейтральной стороной карт.
- 4 Игроки договариваются о том, как они будут голосовать: в открытую или анонимно (в этом случае ведущий не узнает точно, что каждый из игроков о нём думает. Анонимное голосование доступно в игре при участии до 10 игроков включительно.).

Как играть?

- 1 Выберите ведущего игрока: например, игрока с самым длинным... носом. В следующем раунде ведущий поменяется, и каждый успеет побыть в этой роли.



- 2 Ведущий берёт карту догадки, тянет карту из колоды и зачитывает вслух одно из утверждений на свой выбор так, как будто бы это реальный факт из его жизни.



- 3 Остальные игроки предполагают, правда это или ложь, и голосуют честно: каждый из них выбирает из своего запаса один жетон ✓ или ✗ и кладёт его так, чтобы никто не видел, в мешок (при анонимном голосовании) или на стол перед собой рубашкой вверх (при открытом голосовании).

- 4 Ведущий пытается догадаться, как проголосовали игроки: большинство игроков посчитает утверждение правдой и будет больше жетонов ✓ или большинство игроков посчитает сказанное ложью и будет больше жетонов ✗. Он выкладывает перед собой карту догадки соответствующей стороной вверх.

- 5 Узнайте ответы игроков: ведущий высыпает жетоны голосования (если оно было анонимным) или игроки переворачивают свои жетоны лицевой стороной.

- 6 Проверьте догадку ведущего.

- Если она верна, ведущий кладёт карту с утверждением, которое он зачитывал, перед собой. Каждая такая карта приносит 1 победное очко в конце игры.
- Если ведущий не угадал, то он кладёт эту карту под низ колоды.



- 7 Ход переходит следующему игроку по часовой стрелке.